

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. директора ВК НМЦРОиДО

«Дарын»

Ж. Садыкова

«

2025 год

Правила проведения областного этапа республиканского дебатного турнира среди школьников

1. Общие положения

1.1. Настоящие Правила проведения областного этапа республиканского дебатного турнира среди школьников (далее – Турнир) определяют цель, задачи, порядок его проведения и финансирования.

1.2. Понятия, используемые в Правилах:

- 1) бэллот – судейский лист с итогами игры;
- 2) кейс – это строящееся на реальных фактах описание проблемной ситуации, которая требует решения;
- 3) клэш – столкновение двух идей в сравнении;
- 4) РОИ – вопрос, комментарий, утверждение, исправление, просьба о пояснении спикера команды-оппонента;
- 5) ребатл – опровержение слов оппонента, приведение встречных аргументов и фактов;
- 6) резолюция – основные темы дискуссионных вопросов на дебатах;
- 7) тайм-кипер – это человек, который следит за соблюдением регламента игры, показывая время выступающим спикерам;
- 8) tabbucat – онлайн инструмент для ведения жеребьевки, который используется на всех крупных международных соревнованиях, включая чемпионаты мира и Европы, превосходит свои аналоги за счет многофункциональности и удобства для пользователей;
- 9) фидбэк – объяснение спикерам логики решения судьи по дебатному раунду;
- 10) флоушит – судейский лист об информации спикера, который заполняет судья во время игры.

1.3. Цель Турнира: формирование у обучающихся гражданской позиции, ответственности перед собой и обществом за свои поступки, развитие способности творчески и критически мыслить посредством анализа и публичного обсуждения актуальных ситуаций, наблюдающихся в стране.

1.4. Задачи Турнира:

- 1) расширение общекультурного кругозора, повышение уровня академических знаний среди обучающихся организаций образования, формирование навыков ораторского искусства и метода убеждений у обучающихся, развитие интеллектуальных, творческих способностей, исследовательских, организационных навыков, коммуникативных умений обучающихся;

2) формирование позитивного, критического мышления обучающихся, навыков системного анализа, собственной позиции, путей и механизмов решения конкретных проблем, искусства аргументации, развитие элементов парламентской культуры посредством анализа и публичного обсуждения актуальных проблемных ситуаций, имеющих место в казахстанском обществе;

3) формирование гражданской позиции и навыков жизнедеятельности обучающихся в демократическом обществе, воспитание чувства патриотизма, выработка чувства ответственности, причастности к обсуждению и решению проблем родного края, страны;

4) активизация работы педагогов по привлечению детей и молодежи к дискуссии на актуальные общественно политические темы, развитию гражданской позиции и формированию культуры ведения конструктивного диалога и спора;

5) популяризация интеллектуальных соревнований и конструктивных дискуссий среди школьников и студентов, содействие обмену опытом между дебатными клубами и педагогами.

1.5. Областной этап республиканского дебатного турнира среди школьников проводится Восточно-Казахстанским научно-методическим центром развития одаренности и дополнительного образования «Дарын» управления образования ВКО (далее – ВК НМЦРОиДО «Дарын») **в очном (офлайн) формате.**

1.6. ВК НМЦРОиДО «Дарын» формируют составы организационного комитета и судей Турнира, проводят Турнир, подводят итоги.

2. Время и место проведения Турнира

2.1. Турнир проводится **04 октября 2025 года в г. Усть-Каменогорск.**

2.2. Заявка на участие в Турнире за подписью руководителей районных, городских отделов образования, директоров областных специализированных школ для одаренных детей до **26 сентября 2025 года** на электронную почту: **konkurs.vko@mail.ru**.

3. Участники Турнира

3.1. Турнир проводится в два этапа:

- 1) первый этап – внутришкольный Турнир;
- 2) второй этап – районный (городской);
- 3) третий этап – областной этап.

3.2. Время и место проведения отборочных этапов Турнира регламентируется приказами директоров школ, руководителей районных (городских) отделов образования, директоров областных специализированных школ для одаренных детей.

3.3. Команды-победители внутришкольного Турнира принимают участие в районных (городских) турнирах. В областных турнирах принимают участие победители районных (городских) турниров – **обучающиеся 9-11 классов** организаций общего среднего образования.

3.4. В команде от каждого района (города), областной специализированной школы для одаренных детей – **по 9 обучающихся: команда с казахским языком – 3 чел.; с русским языком – 3 чел.; с английским языком – 3 чел.**

3.5. Каждый участник команды несет ответственность за сохранность своих вещей в пути следования к месту проведения мероприятия, во время его проведения и обратного пути к месту жительства.

3.6. Ответственность за безопасность жизни и здоровья обучающихся в пути следования к месту проведения Турнира, во время проведения мероприятия и обратного пути к месту проживания возлагается на руководителя группы.

3.7. У руководителя группы при себе должны быть следующие документы:

- 1) копия приказа руководителя отдела образования, директора областной специализированной школы для одаренных детей о направлении обучающихся для участия в Турнире и возложении ответственности на руководителя группы;
- 2) заявка на участие в Турнире.

4. Условия и порядок проведения Турнира

4.1. Организационные комитеты по проведению школьных районных (городских) этапов Турнира самостоятельно определяют условия и порядок проведения Турниров согласно данным Правилам.

4.2. Этапы Турнира для обучающихся 9-10 классов проводятся по Всемирному школьному формату (WSDC) (в сокращенном виде) (приложение 2).

4.3. Турнир проводится в два круга. Первый круг – отборочные раунды. Второй круг – основные игры: четверть финала, полуфинал и финал.

Отборочные игры состоят из 4-х раундов. На каждый раунд дается одна резолюция. В отборочных играх команды-соперники подбираются по специальной программе tabbucat.

После завершения четвертого раунда отборочных игр идет подготовка к основным играм. Для этого записываются результаты каждой команды в четырех раундах, подсчитывается общее число баллов и определяются ранги каждого участника дебатов путем их сложения. Суммарный результат заносится в сводную ведомость. После оглашения результатов отборочных игр определяются команды, вышедшие в четверть финала. В четверть финала выходят победители отборочных раундов игры по каждой языковой группе.

В четверти финала командам дается одна резолюция. По результатам четверти финала в полуфинал выходят команды-победители по каждой языковой группе. Победители полуфинала встречаются в финале.

4.4. В случае прибытия нечетного количества команд, одна команда по жребию «отдыхает». Отдыхающая команда за пропущенный раунд автоматически получает командный балл и средние спикерские баллы.

4.5. Судейство осуществляется Судейской коллегией из числа опытных дебатов дебатных клубов. Судейская коллегия выбирает главного судью турнира. Решение Главного судьи Турнира относительно результатов Дебатов учитывается наравне с результатами остальных судей. Турнирная таблица составляется Главным судьей.

4.6. На усмотрение Главного судьи Турнира судейские коллегии формируются из одного или трех человек для каждого раунда.

Один из них определяется главным, он ведёт игру, вызывая участников дебатов в соответствии с регламентом, рассматривает заявления о протестах, предлагает ораторам занять свои места и определяет тайм-кипера. Тайм-кипер следит за тем, как участники дебатов используют время, отведённое на их выступление.

4.7. Тайм-кипер обязан:

давать отбивку о стол по прошествии первой минуты презентационной или конструктивной речи и за минуту до её конца, соответственно сигнализируя о появлении/исчезновении возможности задавать выступающему оратору вопросы или высказывать комментарии;

показывать выступающим сколько минут они выступают / сколько им осталось выступить (либо пальцами рук, либо табличку). Эти нюансы лучше согласовать самими дебатёрами до начала игры;

давать двойную отбивку о стол по истечении времени, отведённого на речь выступающего участника;

сообщить судье, если участник превысит лимит времени более чем на 30 секунд. Судья перестаёт фиксировать его реплики и призывает выступающего завершить выступление и занять своё место;

по окончании каждой речи сообщать судьям, на сколько минут был превышен/недоиспользован лимит времени, отведённый на речь только что выступившего дебатёра.

4.8. Главный судья объявляет, что раунд начнётся через 15 минут. Все в ожидании смотрят на табло. На экране высвечивается резолюция раунда. После объявления игроки должны понять резолюцию, продумать кейс, подготовить хорошие аргументы, предположить, что скажут другие команды и совместить всё это в одно целое.

4.9. Единственный источник информации для игроков – это партнёр и любой письменный материал, который они принесли с собой. Во время игры не разрешается искать информацию в Интернете и вообще пользоваться электронными приспособлениями.

4.10. Во время Турнира каждый судья заносит баллы и комментарии в судейский лист (*приложение 3*). Судья является единственным и полномочным арбитром раунда и его решение окончательно.

Если в Турнире судейская коллегия состоит из 3-х судей, в этом случае судьи не больше 15 минут обсуждают друг с другом свое решение, а победа присуждается команде, за которую проголосовало большинство судей.

4.11. По окончании дебатов судьи дают общую оценку дебатам, разъясняют принятое решение и указывают на моменты, которые необходимо улучшить.

4.12. Судейские критерии:

1) релевантность;

2) доказанность;

3) важность;

4) правдивость.

4.13. Победители определяются в командном и личном спикерском зачетах. За победу в отдельном раунде команда получает 1 балл, за поражение – 0 баллов.

Спикерские выступления оцениваются от 1-го до 30-и баллов.

По количеству баллов определяется лучший спикер Турнира в каждой возрастной категории по языковым группам.

4.14. Организаторы Турнира посещают кабинеты и наблюдают за процессом игры. После завершения каждого тура Главный судья распределяет команды на следующий тур, оглашает резолюции и перемещает участников из одного кабинета в другой.

4.15. После оглашения решений судей команды могут оставить отзывы, которые будут учитываться в последующих играх.

5. Награждение участников

5.1. По итогам Турнира Судейская коллегия определяет победителей. Победители награждаются дипломами I, II, III степеней. Участникам Турнира вручаются сертификаты.

Также дополнительно дипломами награждаются лучшие участники Турнира по номинациям: «Лучший спикер», «Үздік оратор», «Дебаттық креатив», «Самый убедительный игрок», «Самый эрудированный игрок», «Самый остроумный игрок», «Самый целеустремленный игрок».

6. Финансирование Турнира

6.1. Финансирование Турнира осуществляется ВК НМЦРОиДО «Дарын» согласно утвержденной смете.

6.2. Оплата проезда и питания участников Турнира в дороге к месту его проведения и обратно осуществляется за счет средств направляющей стороны.

Оплата командировочных расходов руководителю группы – за счет направляющей стороны.

Телефон для справок: 8(7232) 75-26-91.

**Заявка
на участие в областном этапе республиканского
дебатного турнира среди школьников**

№	Ф.И. участника по свид-ву о рождении или удостоверению личности (полностью)	Дата рождения участника	Организация образования, класс	Название команды	Язык лиги	Адрес проживания участника (район (город), село, улица, номер дома, квартиры, телефон)	Ф.И.О. тренера по удостоверению личности (полность), контактные телефоны
1	2	3	4	5	6	7	8

Ф.И.О сопровождающего команды (полностью), телефон: _____.

Всемирный школьный формат (WSDC)

Всемирный школьный формат – формат, где две команды (пропозиция и оппозиция) пытаются убедить судью в принятии той позиции, которую защищает команда.

Согласно этому формату каждая команда состоит из 3 спикеров.

Во время подготовки команды не могут получить помощь извне, разговаривать / консультироваться с другими спикерами, командами, руководителями, тренерами и др., пользоваться Интернетом.

Команды могут использовать только распечатанные материалы.

В игре от каждой команды участвуют 3 спикера, команда должна оповестить судью о порядке выступления спикеров непосредственно перед игрой. Команда не имеет права менять порядок выступления спикеров после начала игры.

Команда должна обозначить заключительного спикера команды. Заключительным спикером не может быть третий спикер, а только первый или второй спикер.

Порядок выступления спикеров:

1) первый спикер команды правительства;

2) первый спикер команды оппозиции;

3) второй спикер команды правительства;

4) второй спикер команды оппозиции;

5) третий спикер команды правительства;

6) третий спикер команды оппозиции;

7) заключительный спикер команды оппозиции;

8) заключительный спикер команды правительства.

Главная функция команд

Пропозиция / Правительство:

должна четко и справедливо сформулировать резолюцию (а также, при необходимости дать модель/механизм);

должна характеризировать и определить проблемы в Status Quo, а также предоставить конструктивные аргументы, которые представляют решение проблем.

Оппозиция:

должна противостоять резолюции;

может предоставить свой кейс исключительно основываясь на опровержении аргументов Правительства;

может предоставить собственные конструктивные аргументы;

может представить контр-модель и требовать одинаковое количество ресурсов.

Главные функции спикеров:



Первый спикер Правительства / Пропозиции (5 минут) должен:

дать определение резолюции, а также в случае необходимости внести модель;

определить фрейминг дебатов и показать, что защищает сторона Правительства;

внести конструктивный материал.

Первый спикер Оппозиции (5 минут) должен:

при необходимости оспорить дефиницию (замечание: дефиниция должна оспариваться лишь в крайних случаях);

обозначить позицию Оппозиции (что Оппозиция защищает), в случае необходимости привести контр-модель;

опровергнуть аргументы Правительства;

внести конструктивный материал.

Вторые спикеры Правительства / Пропозиции и Оппозиции (5 минут)

должны:

опровергнуть аргументы оппозиции;

защитить аргументы, представленные первым спикером;

предоставить новый конструктивный материал и расширить кейс своей позиции.

Третий спикер Правительства / Пропозиции и Оппозиции (5 минут)

должен:

представляют основные точки столкновения в дебатах (о чем команды спорили?);

представляют обоснование своего кейса, опровержение, сравнение аргументов для определения причины победы;

третьему спикеру не следует вводить новые конструктивные аргументы.

Заключительные речи (3 минуты):

заключительные речи могут быть представлены только первым или вторым спикером команды;

заключительная речь — «предвзятое судейство», в котором команды объясняют почему они выиграли дебаты;

целостный обзор дебатов, включая сравнение двух команд, а также причины, по которым спикер считает, что команда выиграла дебаты.

Основы формата WSDC.

Резолюция: тема дебатного раунда. Правительство / пропозиция поддерживает / соглашается с темой, тогда как Оппозиция должна отрицать / не поддерживать тему.

Информационный слайд: в некоторых случаях информационный слайд разъясняет некоторые моменты в резолюции. Все, что указано в информационном слайде, должно восприниматься правдивой информацией на раунде, следовательно команды не имеют права спорить с содержанием инфослайда.

Уточнение: после оглашения резолюции участники имеют право запросить уточнение у Главного Судьи. Запрос на уточнение должен исходить от самих участников, а не от тренеров, опекунов и родителей.

Правительство должно определить значение дебатов:

а) команды не могут искажать значения слов резолюции;

- б) поле резолюции не должно быть раскрыто узко;
в) команды не должны определять место и время действия резолюции.

Основы формата WSDC: POI.

POI – краткий комментарий / опровержение / вопрос от противников.

POI задается выступающему спикеру, и только выступающий спикер может ответить на вопрос.

POI могут быть предложены:

- 1) между 1-ой и 7-ой минутой;
- 2) только в конструктивной части дебатов (POI в заключительных речах не разрешены).

Выступающий спикер может отказаться принять POI, однако рекомендуется каждому спикеру взять 2 POI или как минимум один POI.

Если спикер отказывается в принятии POI, следующий может быть предложен только спустя 15 секунд.

Длительность POI – 15 секунд.

Судейство.

Судья – нейтральный, честный, объективный, имеющий общее среднее образование, владеющий дебатными технологиями, человек. Судьям дается 7 минут на собственное решение, 10 минут на обсуждение с другими судьями и 10 минут на объяснение своего решения игрокам.

Критерии оценки:

- качество выданных аргументов (контент);
- ясность, правдивость, стиль речи;
- стратегия (приоритизация аргументов, интерпретация резолюции).

Судейский процесс:

- ведение записей во время раунда;
- определение и анализ важных клэшов;
- определение победившей и проигравшей команды;
- выставление спикерских баллов каждому игроку;
- сдача блэлла;
- общее объяснение фидбэка игрокам;
- объяснение индивидуального фидбэка каждому игроку при необходимости.

Спикерские баллы. Спикерские баллы ставятся 1-3 спикерам по нижеприведенной таблице. Баллы аналитиков делятся на два.

Стандарт	Общее (/100)	Стиль (/40)	Контент (/40)	Стратегия (/20)
Безупречно	80	32	32	16
Лучшее	76-79	31	31	15-16
Очень хорошо	74-75	30	30	15
Хорошо	71-73	29	29	14-15
Средне	70	28	28	14
Ниже среднего	67-69	27	27	13-14
Слабо	65-66	26	26	13
Очень слабо	61-64	25	25	12-13
Нужны улучшения	60	24	24	12

СУДЕЙСКИЙ ЛИСТ

Раунд № _____ Аудитория: _____ Время: _____

Резолюция: ЭП _____

_____ Фракция _____

Правительство

Оппозиция

	Ф.И.О.	Баллы		Ф.И.О.	Баллы
ПЛ	_____	_____	ОЛ	_____	_____
ПС	_____	_____	ОС	_____	_____

Правительство: индивидуальные комментарии	Оппозиция: индивидуальные комментарии

Обоснования:

- _____
- _____

Победитель фракции: фракция _____
 _____ правительство/оппозиция

Ф.И.О., подпись судьи _____

ФЛОУШИТ

Премьер-Министр	Лидер Оппозиции	Спикер Правительства	Спикер Оппозиции	Лидер Оппозиции
				Лидер Правительства