



## Оқушылар арасындағы республикалық пікірсайыс турнирінің облыстық кезеңін өткізу ережелері

### 1. Жалпы ережелер

1.1. Оқушылар арасындағы республикалық пікірсайыс турнирінің облыстық кезеңін (бұдан әрі – Турнир) өткізу ережелері оның мақсатын, міндеттерін, оны өткізу және қаржыландыру тәртібін анықтайды.

1.2. Ережеде қолданылатын ұғымдар:

- 1) бэллот – ойын қорытындылары жазылған төреши парагы;
- 2) кейс – шешімді талап ететін нақты фактілерге негізделген проблемалық жағдайдың сипаттамасы;
- 3) клэш – салыстырудың екі ойдың қақтығысы;
- 4) ROI – қарсылас команда спикерінің сұрағы, түсініктемесі, пікірі, түсіндіру туралы өтініші;
- 5) ребатл – қарсыластың сөздерін теріске шығару, қарсы дәлелдер мен деректер келтіру;
- 6) резолюция – дебаттағы пікірталас мәселелерінің негізгі тақырыптары;
- 7) тайм-кипер – бұл спикерлердің сөз сөйлеу уақытын белгілей отырып, ойын ережесінің сақталуын қадағалайтын адам;
- 8) tabbycat – барлық ірі халықаралық жарыстарда, оның ішінде әлем және Еуропа чемпионаттарында қолданылатын жеребе тарту құралы, көп функционалдылығы мен қолданушылар үшін ыңғайлы болуы арқылы аналогтарынан асып түседі;
- 9) фидбэк – дебат раунды бойынша төреши шешімінің логикасын спикерлерге түсіндіру;
- 10) флоушит – ойын барысында төреши толтыратын спикердің ақпараты туралы парап.

1.3. Турнирдің мақсаты: білім алушылардың бойында азаматтық ұстанымды, өзінің және қоғам алдында өз іс-әрекеттері үшін жауапкершілікті қалыптастыру, елде байқалатын өзекті жағдайларды талдау және жариялы талқылау арқылы шығармашылық және сынни ойлау қабілетін дамыту.

1.4. Турнирдің міндеттері:

- 1) жалпы мәдени ой-өрісін кенейту, білім беру ұйымдары білім алушыларының арасында академиялық білім деңгейін көтеру, шешендік сөйлеу өнері дағдыларын және сендіру әдістерін қалыптастыру, зияткерлік, шығармашылық қабілеттерін, зерттеу, ұйымдастыру дағдыларын, коммуникативтік біліктерін дамыту;

2) қазақстандық қоғамда орын алған өзекті мәселелі жағдайларды талдау мен көпшілік алдында талқылау арқылы білім алушылардың позитивті, сынни ойлауын, жүйелі талдау дағдыларын, өз көзқарастарын, нақты мәселелерді шешу жолдары мен тетіктерін табу, дәлелдеме жасау өнерін қалыптастыру, парламенттік мәдениет элементтерін дамыту;

3) білім алушылардың демократиялық қоғамдағы азаматтық көзқарастары мен өмір сұру дағдыларын қалыптастыру, отансүйгіштік сезімін тәрбиелеу, туған өлкенің, елдің мәселелерін талқылау және шешудегі жауапкершілік, қатысушылық сезімін қалыптастыру;

4) педагогтерді балалар мен жастарды өзекті қоғамдық саяси тақырыптарды талқылауға тарту, азаматтық көзқарастарын дамыту және конструктивті диалог пен пікірталасты жүргізу мәдениетін қалыптастыру жұмыстарын жандандыру;

1.5. Окушылар арасындағы республикалық пікірсайыс турнирінің облыстық кезеңін Шығыс Қазақстан облысының білім басқармасының «Дарындылық» пен қосымша білім беруді дамытудың Шығыс Қазақстан ғылыми-әдістемелік «Дарын» орталығы (бұдан әрі – ШҚ ДпҚББДФӘ «Дарын» орталығы) **күндізгі (онлайн) форматта** өткізеді.

1.6. ШҚ ДпҚББДФӘ «Дарын» орталығы ұйымдастыру комитетінің және төрешілер құрамын қалыптастырады, Турнирді өткізеді және қорытындысын шығарады.

## **2. Турнир кезеңдерін өткізу уақыты мен орны**

2.1. Турнир **2025 жылғы 04 қазанды Өскемен қаласында** өткізіледі.

2.2. Аудандық, қалалық білім бөлімдері басшыларының, облыстық дарынды балаларға арналған мамандандырылған мектеп директорларының қолы қойылған байқауға қатысу туралы өтінім **2025 жылдың 26 қыркүйегіне** дейін [konkurs.vko@mail.ru](mailto:konkurs.vko@mail.ru) электрондық поштасына қабылданады.

## **3. Турнирге қатысушылар**

3.1. Турнир екі кезеңде өткізіледі:

- 1) бірінші кезең – мектепшілік Турнир
- 2) екінші кезең – аудандық (қалалық):
- 3) үшінші кезең – облыстық кезең.

3.2. Турнирдің іріктеу кезеңдерін өткізу уақыты мен орны мектеп директорларының, аудандық (қалалық) білім бөлімдері басшыларының, облыстық дарынды балаларға арналған мамандандырылған мектеп директорларының бұйрықтарымен реттеледі.

3.3. Мектепшілік турнирдің женімпаз командалары аудандық (қалалық) турнирлерге қатысады. Облыстық турнирлерге аудандық (қалалық) турнирлердің женімпаздары – жалпы орта білім беру ұйымдарының **9-11 сынып окушылары** **қатысады**.

3.4. Турнирге әр ауданнан (қаладан), облыстық дарынды балаларға арналған мамандандырылған мектептерден – **9 оқушы: қазақ тілінде – 3 адам; орыс тілінде – 3 адам; ағылшын тілінде – 3 адам.**

3.5. Команданың әрбір қатысушысы іс-шара өтетін жерге барап жолда, оны өткізу кезінде және тұрғылықты жеріне қайтар жолда өз заттарының сақталуына жауапты болады.

3.6. Турнир өтетін жерге барап жолда, іс-шараны өткізу кезінде және тұратын жеріне қайтар жолда білім алушылардың өмірі мен денсаулығының қауіпсіздігі үшін жауапкершілік топ жетекшісіне жүктеледі.

3.7. Топ жетекшісінде келесі күжаттар болуы керек:

1) білім алушыларды Турнирге қатысуға жіберу және топ жетекшісіне жауапкершілік жүктеу туралы білім бөлімі басшысы, облыстық дарынды балаларға арналған мамандандырылған мектеп директорлары бұйрығының көшірмесі;

2) Турнирге қатысуға берілген өтінімі.

#### **4. Турнирді өткізу тәртібі**

4.1. Турнирдің аудандық (қалалық) кезендерін өткізу жөніндегі ұйымдастыру комитеттері осы Ережеге сәйкес турнирлерді өткізу шарттары мен тәртібін дербес айқынрайдай.

4.2. 9-10-сыныптардың білім алушылары үшін Турнир кезендері дүниежүзілік мектеп форматы (WSDC) (қысқартылған түрде) бойынша өткізіледі (2-қосырма).

4.3. Турнир екі айналымда өткізіледі. Бірінші айналым – іріктеу раундтары. Екінші айналым – негізгі ойындар: ширек финал, жартылай финал және финал.

Іріктеу ойындары 4 раундан құралады. Әр раундқа бір қарап беріледі. Іріктеу ойындарында қарсылас командалар tabbycat арнайы бағдарламасы бойынша іріктеледі.

Іріктеу ойындарының төртінші раунды аяқталғаннан кейін негізгі ойындарға дайындық жүргізіледі. Ол үшін әр командаң төрт раундтағы нәтижелері жазылады, ұпайлардың жалпы саны есептеледі және оларды қосу арқылы пікірталасқа қатысушылардың әрқайсының дәрежелері анықталады. Жалпы нәтижесі жиынтық ведомосіне енгізіледі. Іріктеу ойындарының нәтижелері жарияланғаннан кейін ширек финалға шықкан командалар анықталады. Ширек финалға әр тіл тобы бойынша іріктеу кезеңінің жеңімпаздары шығады.

Ширек Финалда командаларға бір қарап беріледі. Ширек финалдың корытындысы бойынша жартылай финалға әр тіл тобы бойынша жеңімпаз командалар шығады. Жартылай финалдың жеңімпаздары финалда кездеседі.

4.4. Командалардың тақ саны келген жағдайда, жеребе бойынша бір команда «демалады». Өткізілген раунд үшін демалған команда командалық балл мен орташа спикерлік балды автоматты түрде алады.

4.5. Төрешілікті пікірсайыс клубтарының тәжірибелі дебатерлері арасынан төрешілер алқасы жүзеге асырады. Төрешілер алқасы турнирдің бас төрешісін сайлайды. Турнир бас төрешісінің пікірсайыс нәтижелеріне қатысты шешімі қалған төрешілердің нәтижелерімен бірдей ескеріледі. Турнир кестесін Бас төреші жасайды.

4.6. Турнирдің Бас төрешісінің қарауы бойынша әр раунд үшін төрешілер алқасы бір немесе үш адамнан құрылады.

Олардың біреуі бас төреші болып анықталады, ол Ережеге сәйкес пікірсайысқа қатысушыларды сахнаға шакырады, наразылық туралы мәлімдемелерді қарайды, спикерлерді өз орындарын алуға шакырады және бір тайм-киперді анықтайды. Тайм-кипер дебатқа қатысушылардың сөз сөйлеуге бөлінген уақытты қалай қолданатынын қадағалайды.

#### 4.7. Тайм-кипердің міндеттері:

презентациялық немесе конструктивті сөйлеудің бірінші минуты өткеннен кейін және оның аяқталуына бір минут қалғанда үстелді ұрып тоқтату, тиісінше сөйлеушіге сұрақтар қою немесе түсініктемелер беру мүмкіндігінің пайда болуы/жоғалуы туралы сигнал беру;

сөз сөйлеушілерге олардың қанша минут сөйлеп тұрғанын/сөйлеуге қанша уақыт қалғанын (саусақпен немесе белгімен) көрсетеді. Бұл мәселелер туралы ойынды бастамас бұрын пікірсайысшылардың өздерімен келіскең дұрыс;

үстелді екі рет ұру арқылы сөз сөйлеуші қатысушының сөзіне бөлінген уақыт өткені туралы белгі береді;

егер қатысушы уақыт лимитінен 30 секундтан асып кетсе, төрешіге хабарлайды. Төреші оның репликаларын жазуды тоқтатады және сөйлеушіні сөзін аяқтауға және өз орнына орналасуына шакырады;

әрбір сөз сөйлеу аяқталғаннан кейін төрешілерге жаңа ғана сөз сөйлеген пікірсайысшының сөзіне бөлінген уақыт лимитінен қаншалықты минут асып кеткенін / толық пайдаланылмағанын хабарлайды.

4.8. Бас төреші раундтың 15 минуттан кейін басталатынын хабарлайды. Барлығы тақтаға қарап отырады. Экранда раундтың қарары көрсетіледі. Хабарландырудан кейін ойыншылар қарапты түсініп, істі ойластырып, жақсы дәлелдер дайындауы керек, басқа командалар не айтатынын болжап, бәрін біртұтас етіп біріктіруі керек.

4.9. Ойыншылар үшін ақпараттың жалғыз көзі – серіктесі және өздерімен бірге әкелген кез-келген жазбаша материалдар. Ойын барысында интернеттен ақпарат іздеуге және жалпы электронды құрылғыларды пайдалануға рұқсат берілмейді.

4.10. Турнир кезінде әр төреші балл мен түсініктемелерді төрешінің парагына енгізеді (3-қосымша). Төреші раундтың жалғыз және өкілетті төрешісі және оның шешімі түпкілікті болып табылады.

Егер турнирде төрешілер алқасы 3 төрешіден құралса, бұл жағдайда олар өз шешімдерін 15 минут ішінде бір-бірімен талқылайды, ал төрешілердің көвшілігі дауыс берген командаға жеңіс беріледі.

4.11. Пікірсайыстар аяқталғаннан кейін төрешілер пікірсайыстарға жалпы баға береді, қабылданған шешімді түсіндіреді және жақсарту қажет болатын сәттерді көрсетеді.

#### 4.12. Төрешілік өлшемдері:

- 1) өзектілігі;
- 2) дәлелденуі;

3) маңыздылығы;

4) шынайылығы.

4.13. Жеңімпаздар командалық және жеке спикерлік сынақтарда анықталады. Жеке раундта женіске жеткені үшін команда 1 ұпай, жеңілгені үшін – 0 ұпай алады.

Спикерлік баяндамалар 1-ден 30-ға дейін бағаланады.

Балл саны бойынша әр жас санатындағы тілдік топтар бойынша турнирдің үздік спикері анықталады.

4.14. Турнирді ұйымдастырушылар кабинеттерге барып, ойын барысын бақылайды. Әр тур аяқталғаннан кейін бас төреші командаларды келесі турға бөледі, қараптарды жариялайды және қатысушыларды бір кабинеттен екіншісіне ауыстырады.

4.15. Төрешілердің шешімі жарияланғаннан кейін командалар келесі ойындарда ескерілетін пікірлерін қалдыра алады.

## **5. Қатысушыларды марапаттау**

5.1. Турнир қорытындысы бойынша төрешілер алқасы жеңімпаздарды анықтайды. Жеңімпаздар I, II, III дәрежелі дипломдармен марапатталады. Турнир қатысушыларына сертификаттар беріледі.

Сонымен қатар, «Үздік спикер», «Үздік оратор», «Дебаттық креатив», «Ең сенімді ойыншы», «Ең білімді ойыншы», «Ең тапқыр ойыншы», «Ең мақсаты айқын ойыншы» номинациялары бойынша турнирдің үздік қатысушылары дипломдармен марапатталады.

## **6. Турнирді қаржыландыру**

6.1. Конкурсты қаржыландыруды ШК ДпҚББДГӘ «Дарын» орталығы бекітілген сметаға сәйкес жүзеге асырады.

6.2. Турнирге қатысушылардың іс-шара өткізілетін жерге бару және кері қайту жол ақысы, жолдағы тамақтануы жіберуші тараптың есебінен төленеді.

Топ жетекшісінің іссапар шығыстары – жіберуші тараптың есебінен.

Анықтама телефоны: 8(7232) 75-26-91.

Ережеге 1-қосымша

**Оқушылар арасындағы респубикалық пікірсайыс турнирінің  
облыстық кезеңіне қатысу туралы өтінім**

№ р/с	Қатысушы-ның аты-жөні туу туралы куәлік немесе жеке куәлік бойынша (толық)	Қатысу- шының түған күні	Білім беру ұйымы, сыныбы	Команда atalуы	Лига тілі	Тұратын мекен-жайы (аудан (қала), ауыл, көше, үй, пәтер номері, телефоны)	Жаттықтыруш ының аты- жөні жеке куәлік бойынша (толық), телефоны
1	2	3	4	5	6	7	8

Топ жетекшісінің А.Ж.Т. (толық), телефоны: \_\_\_\_\_.

## Дүниежүзілік мектеп форматы (WSDC)

Дүниежүзілік мектеп форматы – екі команда (пропозиция және оппозиция) қорғайтын позицияны қабылдауға төрешіні сендіруге тырысатын формат.

Осы форматқа сәйкес әр команда 3 спикерден құралады.

Дайындық кезінде командалар сырттан көмек ала алмайды, басқа спикерлермен, командалармен, жетекшілерімен, жаттықтырушылармен және т.б. сөйлесе / кенесе, Интернетті пайдалана алмайды.

Командалар тек басып шығарылған материалдарды пайдалана алады.

Ойынға әр команدادан 3 спикер қатысады, команда төрешіге спикерлердің ойын алдында сөйлеу тәртібі туралы хабарлауы керек. Ойын басталғаннан кейін командалар спикерлердің сөйлеу тәртібін өзгертуге құқығы жоқ.

Команда қорытындылаушы спикерін анықтауы тиіс. Үшінші спикер қорытындылаушы спикер бола алмайды, тек бірінші немесе екінші спикер ойынды қорытындылайды.

Спикерлердің сөз сөйлеу тәртібі:

- 1) үкімет командасының бірінші спикері;
- 2) оппозиция командасының бірінші спикері;
- 3) үкімет командасының екінші спикері;
- 4) оппозиция командасының екінші спикері;
- 5) үкімет командасының үшінші спикері;
- 6) оппозицияның үшінші спикері;
- 7) оппозиция командасының командасының қорытындылаушы спикері;
- 8) үкімет командасының қорытындылаушы спикері.

### Командалардың негізгі функциясы

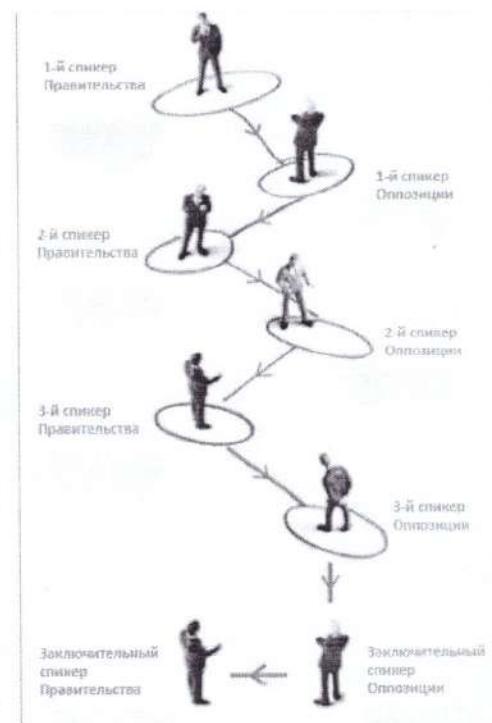
#### Пропозиция / Үкімет:

Қарапарды нақты және әділ тұжырымдауы керек (сонымен қатар қажет болған жағдайда модель/механизм беру керек);

қазіргі қалыптасқан мәселелерді (Status Quo) сипаттап, анықтауы керек, сонымен қатар мәселелерді шешуге бағытталған конструктивті дәлелдер ұсынуы керек.

#### Оппозиция:

қарапарға қарсы тұру керек;  
өзінің кейсін тек Үкіметтің дәлелдерін жоққа шыгару негізінде бере алады;  
өзінің конструктивті дәлелін ұсына алады;



карсы модельді ұсына алады және ресурстардың бірдей мөлшерін талап етеді.

### **Спикерлердің негізгі функциялары:**

#### **Үкіметтің / Пропозицияның бірінші спикері (5 минут) міндетті:**

қарап анықтама беру, сондай-ақ қажет болған жағдайда модель енгізу; пікірсайыс фреймингін анықтау және үкімет жағы не қорғайтынын көрсету; конструктивті материал жасау.

#### **Оппозицияның бірінші спикері (5 минут) міндетті:**

қажет болса, дефиницияға қарсылық айту (ескерту: анықтамаға тек төтенше жағдайларда ғана қарсы шығуға болады);

оппозицияның позициясын белгілеу (оппозиция нені қорғайды), қажет болған жағдайда контр-модель келтіру;

үкіметтің дәлелін жоққа шығару;

конструктивті материал енгізу.

#### **Үкімет / Пропозиция және оппозицияның екінші спикерлері (5 минут) міндетті:**

оппозицияның дәлелдерін жоққа шығару;

бірінші спикер ұсынған дәлелдерді қорғау;

жаңа конструктивті материал беру және өз позициясының кейсін кеңейту.

#### **Үкімет / Пропозиция және оппозицияның үшінші спикері (5 минут) міндетті:**

пікірталастардағы негізгі дауласу нүктелерін ұсынады (командалар не туралы дауласқан?);

олар өз кейсін дәлелдеуді, теріске шығаруды, өздерінің жеңіске жету себебін көрсету үшін дәлелдерді салыстыруды ұсынады;

үшінші спикер жаңа конструктивті дәлелдер енгізбеуі керек.

#### **Корытынды сөздер (3 минут):**

корытынды сөздерді команданың тек бірінші немесе екінші спикері ұсына алады;

корытынды сөз – бұл командалар пікірталасты жену себебін түсіндіретін «бір жақты төрешілік»;

екі команданы салыстыра отырып, сонымен қатар бұл пікірталасты өз командастының жеңу себебін спикердің түсіндіруін қамтитын пікірталасқа толық шолу.

### **WSDC форматының негіздері.**

**Резолюция:** пікірталас раундының тақырыбы. Үкімет / пропозиция тақырыпты қолдайды / келіседі, ал Оппозиция тақырыпты жоққа шығаруы / қолдамауы керек.

**Ақпараттық таныстырылым:** кейбір жағдайларда ақпараттық таныстырылым қарап дағы кейбір ойларды түсіндіреді. Ақпараттық таныстырылымда көрсетілгендердің барлығын турдағы шынайы ақпарат деп қабылдау керек, сондықтан командалар ақпараттық хабарламаның мазмұнымен дауласуға құқылы емес.

**Нақтылау:** қарап жарияланғаннан кейін қатысушылар Бас төрешіден нақтылауды сұрауға құқылы. Жаттықтырушылар, қамқоршылар және ата-аналар емес, қатысушылардың өздері нақтылау сұрақтарын қоя алады.

*Үкімет пікірталастың маңыздылығын анықтауы керек:*

- а) командалар қарапдағы сөздердің мағынасын бұрмаламауы тиіс;
- б) қарар ауқымы тар ашылмауы керек;
- в) командалар қарапдағы іс-әрекеттің орны мен уақытын анықтамауы тиіс.

**WSDC форматының негіздері: POI.**

POI – қарсыластардан қысқаша түсініктеме / теріске шығару / сұрақ.

POI спикерге қойылады және сұраққа тек спикер жауап береді.

POI қай уақытта ұсынылады:

1) 1-ші және 7-ші минут аралығында;

2) дебаттың тек конструктивті бөлігінде (қорытынды сөздердегі POI рұқсат етілмейді).

Сөз сөйлеуші Спикер POI қабылдаудан бас тартуы мүмкін, бірақ әр спикерге 2 POI немесе кем дегенде бір POI алуға кеңес беріледі.

Егер спикер POI қабылдаудан бас тартса, келесі POI-ды 15 секундтан кейін ғана ұсынуға болады.

POI ұзақтығы – 15 секунд.

**Төрешілік.**

Төреші – бейтарап, адал, объективті, жалпы орта білімі бар, пікірсайыс технологияларын менгерген адам. Төрешілерге шешім шығаруға 7 минут, басқа төрешілермен талқылауға 10 минут және ойыншыларға өз шешімін түсіндіруге 10 минут беріледі.

*Багалау өлишемдері:*

берілген дәлелдердің сапасы (мазмұны);

айқындық, шыншылдық, сөйлеу стилі;

стратегия (дәлелдерге басымдық беру, қарапды түсіндіру).

*Төрешілік үдерісі:*

пікірсайыс барысында ойыншылар сөзін жазып алу;

маңызды клэштерді (ойларды) анықтау және саралау;

жеңімпаз және жеңілген команданы анықтау;

әр ойыншыға спикерлік балл қою;

беллот тапсыру;

ойыншыларға фидбэкті (шешімді) түсіндіру;

қажет болса, әр ойыншыға фидбэкті (шешімді) жеке түсіндіру.

**Спикерлік ұпайлар.** Спикерлік ұпайлар 1-3 спикерлерге төмендегі кесте бойынша қойылады. Сарапшылардың ұпайлары екіге бөлінеді.

Стандарт	Жалпы (/100)	Стиль (/40)	Мазмұны (/40)	Стратегия (/20)
Mінсіз	80	32	32	16
Үздік	76-79	31	31	15-16
Өте жақсы	74-75	30	30	15
Жақсы	71-73	29	29	14-15
Орташа	70	28	28	14
Орташадан төмен	67-69	27	27	13-14
Әлсіз	65-66	26	26	13

Өткөрмегінде	61-64	25	25	12-13
Жаңасартулар қажет	60	24	24	12

Ережеге З-қосымша

### ТӨРЕШІ ПАРАФЫ

Раунд № Аудитория Уақыт:

Карар: БП

Фракция

Үкімет

Оппозиция

Т.А.Ә

Балы

Т.Ә.Ж.

Балы

ҮЛ

—

ОЛ

—

ҮС

—

ОС

—

Үкімет: жеке пікірлер

Оппозиция: жеке пікірлер

Негізdemелер:

- 
- 

Фракция жеңімпазы: фракция  
үкімет/оппозиция

Төрешінің АЖТ, қолы

### ФЛОУШИТ

Премьер-Министр	Оппозиция лидері	Үкімет спикері	Оппозиция спикері	Оппозиция лидері
				Үкімет лидері