

УТВЕРЖДАЮ:

И.о. директора

ВК НМЦРОиДО

«Дарын» УО ВКО

К. Уразаева



2026 г.

Положение
о проведении Национальной Школьной лиги
в Восточно-Казахстанской области



ҰЛТТЫҚ МЕКТЕП ЛИГАСЫ

г. Усть-Каменогорск
2026 г.

I. Общие положения

1. Положение о проведении Национальной Школьной лиги в Восточно-Казахстанской области (далее – Школьная лига) разработано в соответствии с Республиканским регламентом по видам соревнований Школьной лиги в 2025-2026 учебном году.

2. Настоящее Положение определяют статус, цели и задачи Школьной лиги, порядок ее проведения и финансирования.

3. Цель Школьной лиги - привлечение обучающихся к систематическим занятиям физической культурой и спортом.

Задачи Школьной лиги:

- популяризация массовых видов спорта среди обучающихся и выявление одаренных в спорте детей;
- организация и проведение регулярных спортивных соревнований среди обучающихся школ по видам спорта (*баскетбол, футбол, футзал, волейбол, тогызкумалак, асык ату, бес асык, легкая атлетика, шахматы, настольный теннис, гандбол*);
- формирование здорового образа жизни;
- выявление талантливых и юных спортсменов для пополнения специализированных спортивных школ.

II. Руководство проведением Школьной лиги

4. Общее руководство по организации и непосредственное проведение Школьной лиги осуществляется управлением образования Восточно-Казахстанской области. Непосредственное проведение соревнований осуществляется судейской коллегией, утвержденной КГКП «Восточно-Казахстанский научно-методический центр развития одаренности и дополнительного образования «Дарын» управления образования ВКО (далее – ВКНМЦРОиДО «Дарын»).

5. Ответственность за проведение отборочного внутришкольного и районного/городского этапов Школьной лиги возлагается на районные и городские акиматы (отделы образования, отделы спорта, руководителей организаций образования).

6. ВКНМЦРОиДО «Дарын» осуществляет предоставление баз (спортивных залов, стадионов, спортивных площадок), организует дежурство медицинского персонала в местах проведения соревнований из числа сотрудников врачебно-физкультурного диспансера и т.д.

7. Для проведения каждого из этапов создается Организационный комитет.

Организационный комитет Школьной лиги:

- принимает предварительные заявки на участие в соревнованиях;
- определяет даты проведения соревнований в соответствии с графиком;
- имеет право изменять дату проведения соревнований за месяц до срока, указанных в графике;
- создает комиссию по осуществлению процедур отправки команд и участников на соревнования.
- утверждает состав Главной судейской коллегии Школьной лиги, судейской коллегии по видам спорта;

- обеспечивает соблюдение прав участников соревнований;
- составляет отчет о проведении этапов соревнований Школьной лиги.

Ответственными за проведение мандатной комиссии и организацию соревнований по видам спорта областного этапа является ВКНМЦРОиДО «Дарын».

III. Место и сроки проведения Школьной лиги

8. Школьная лига проводится в четыре этапа:

1-этап: отборочный внутришкольный – соревнования между классами.

Цель – формирование школьной сборной команды, определение победителей на уровне школы (*первенство школы*).

Проводится **в октябре-декабре 2026 года** (*таблица-график проведения внутришкольных соревнований и их победителей размещается на спортивных уголках, стендах*).

Отборочный этап – организацию и проведение спортивных соревнований среди классов-команд координирует руководитель организации образования.

Команды областных школ для одаренных детей после внутришкольного этапа сразу допускаются к участию на областной этап соревнований.

2-й этап: районные/городские - соревнования между районными/городскими школами.

Проводится **в октябре-декабре 2026 года**.

Цель – выявление победителей на уровне района, города (*первенство города/района*).

Команды, подавшие заявки на участие в соревнованиях играют по круговой системе. Команды, занявшие 1 место, допускаются к 3 этапу соревнований.

Итоговый отчет 1-го и 2-го этапов предоставляется (фото, протоколы игр, заявки команд, турнирное положение и другие соответствующие документы) в ВКНМЦРОиДО «Дарын».

Организацию и проведение спортивных соревнований среди школ на районном и городском этапе координируют руководители районных, городских отделов образования.

Команды областных школ для одаренных детей не принимают участие в соревнованиях отборочного районного/городского этапа.

3-й этап: областные - соревнования проводятся между победителями районного/городского этапа, а также командами областных школ для одаренных детей.

Цель - выявление победителей на областном уровне (*первенство области*).

Организацию и проведение спортивных соревнований среди районных и городских команд на областном этапе координирует управление образования (*участники областного этапа регистрируются на сайте ННПЦФК*).

4 этап республиканский – финальный – проводится среди победителей третьего этапа по предоставлению протокола третьего этапа.

9. Виды спорта Школьной лиги:

- «Шұбар доп» волейбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши);
- «Шұбар доп» волейбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (девушки);
- «Алтын доп» баскетбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши);
- «Алтын доп» баскетбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (девушки);
- «Былғары доп» футбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши);

- «Былғары доп» футбол среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (девушки);
- Тоғызқұмалақ среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши, девушки);
- Асық ату и бес асық среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши, девушки);
- Настольный теннис среди учащихся 5-6, 7-8 кл, 9-11 кл. (юноши, девушки);
- Жеңіл атлетика среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши, девушки);
- «Ақбозат» - шахмат, среди учащихся 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши, девушки);
- «Теңбіл доп» футзал среди учащихся 9-11 кл. (юноши);
- «Теңбіл доп» футзал среди учащихся 9-11 кл. (девушки);
- «Ұшқыр доп» гандбол 5-6, 7-8, 9-11 кл. (юноши, девушки).

Соревнования по видам спорта, указанные в программе Лиги, проводятся в соответствии с действующими правилами федераций по видам спорта, а также настоящим Положением.

Примечание * - каждый участник участвует от класса/школы, в которой он обучается (при выявлении фактов, о том что участник выступает не за свой возраст, обучается в другой школе, то участник дисквалифицируется и в общем зачете по итогам Школьной лиги команде автоматически дается последнее место).

Участники соревнований должны быть зарегистрированы в системе Bilimclass и в Национальной образовательной базе данных (далее-НОБД) до 1 октября текущего учебного года.

Участники зарегистрированные с 15 сентября текущего года к соревнованиям не допускаются, в случае выявления таких фактов участник и команда дисквалифицируется и в зачет по данному виду спорта команде автоматически дается последнее место, а в общий зачет Лиги прибавляется 20+3 очка.

Необходимо соблюдать спортивную этику – правила поведения, установленные для спортсменов, тренеров, тренеров-преподавателей и спортивных судей на каждом этапе Лиги согласно следующим законам РК:

- «О физической культуре и спорте» РК от 3 июля 2014 года №228-у, статья 35 пункт 1 и статья 38 пп.13,14,15;

- Закон РК «О статусе педагога» от 27 декабря 2019 года №293-VI ЗРК;

- Уголовный кодекс РК от 3 июля 2014 года №226-V ЗРК. статья 385. «Подделка, изготовление или сбыт поддельных документов, штампов, печатей, бланков, государственных знаков почтовой оплаты, государственных наград».

В случае выявления таких фактов составляется протокол, участник и команда дисквалифицируются на сроком 1 год и по данному виду спорта команде автоматически присваивается 20+3 очко.

IV. Участники и условия проведения Школьной лиги

10. В соревнованиях могут участвовать обучающиеся государственных организаций образования. Обучающиеся детско-юношеских спортивных школ имеют право представлять в Школьной лиге общеобразовательные школы, в которых они обучаются, при соблюдении требований настоящего Положения.

Областные специализированные школы для одаренных детей (Областная специализированная IT-школа-лицей УО ВКО, Областная специализированная школа–лицей–интернат для одаренных детей УО ВКО, Восточно-Казахстанский областной специализированный лицей «Білім-инновация» для одаренных детей города Усть-Каменогорск УО ВКО, Областная специализированная школа-гимназия-интернат имени Жамбыла УО ВКО, Областная специализированная

школа-лицей для детей, одаренных в области математики, физики и информатики УО ВКО) выступают в соревнованиях отдельно от команд школ ОО городов и районов ВКО.

11. К участию в Школьной лиге не допускаются команды детско-юношеских спортивных школ, специализированных детско-юношеских спортивных школ олимпийского резерва, специализированных классов, спортивных интернатов и академий.

12. Игроки, участвующие в Школьной лиге, на основании пункта 26 приказа Министра просвещения Республики Казахстан от 30 декабря 2014 года № 549 должны быть застрахованы от несчастных случаев на время участия и подготовки к этому соревнованию.

Ответственные за страхование несут руководители отделов образования, учителя физической культуры. Ответственность за безопасность и здоровье спортсменов в пути и во время соревнований несут представители команд, педагоги физической культуры и тренеры.

13. 1 спортсмен в своей возрастной категории допускается для участия в нескольких видах спорта

14. Во время спортивных соревнований запрещается выход на поле педагогов по физической культуре, представителей команд и иных лиц..

15. Команда общеобразовательной школы, участвующая в соревнованиях, должна иметь собственный логотип и единую спортивную форму.

16. Ответственные за организацию и проведение этапов соревнований Школьной лиги должны обеспечить:

- порядок и безопасность проведения соревнований;
- присутствие обслуживающего персонала (*медицинские работники, судьи, технический персонал*);
- график проведения соревнований;
- спортивный инвентарь и табло.

17. По завершении каждого этапа организационный комитет представляет отчет о проведении соревнований (фотографии, видеоматериалы, протоколы матчей и расписание игр) в вышестоящие структурные подразделения.

18. Условия проведения соревнований по видам спорта в Приложении 4.

V. Заявки на участие

19. Предварительные заявки на участие в 1-ом, 2-ом и 3-ем этапах Школьной лиги по видам спорта подаются не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований.

Заявка на каждый этап и вид спорта подается отдельно.

20. Заявка на участие в 3-ем областном этапе Школьной лиги подается в ВКНМЦРОиДО «Дарын», по адресу: г. Усть-Каменогорск, пр. Абая, 21, 1-этаж, каб. 106, e-mail: **vk_ocfk@mail.ru**.

21. В мандатную комиссию по прибытию на место проведения подается следующие документы (*При отсутствии одного из указанных документов, участник не допускается к соревнованиям*):

1) **заявка** стандартного образца (*Приложение №1*) заверенные врачом, за подписью руководителе районных/городских отделов образования, директоров областных специализированных школ для одаренных детей (должны быть 2 копии);

2) **удостоверение личности (свидетельство о рождении) участника;**

3) **личная карточка** участника с фотографией, подтверждающая обучение ученика в данном учебном заведении (*Приложение №2*);

4) **Приказ (или приказ)** от районного/городского отделов образования о направлении команды и представителя, а также о соблюдении правил техники безопасности и обеспечении защиты жизни и здоровья участников;

5) **страховой полис.**

Справки по телефону: 8(7232)702-674.

VI. Дисциплинарные взыскания и подача протестов

22. Спортсмены и команды отстраняются от участия в соревнованиях в следующих случаях: нанесение ущерба репутации соревнований; вступление в споры с судьями или организаторами; проявление непристойного поведения или грубое нарушение порядка в отношении членов оргкомитета, судей или зрителей. Спортсменам и руководителям команд запрещается вести себя грубо по отношению к игрокам соперника или другим участникам, использовать нецензурную лексику, посягать на честь и достоинство личности, участвовать в драках, употреблять алкоголь, а также бурно выражать несогласие с решениями судей. Отстранение применяется при следующих нарушениях:

1) Дисквалификация игрока (или игроков), участвовавших в инциденте, с соревнований;

2) Дисквалификация руководителей команд или тренеров, участвовавших в инциденте с соревнований;

3) Дисквалификация из командных соревнований;

4) Отстранение команды или игрока команды от соревнований на определенный срок;

5) Направление письменного уведомления о неправомерном поведении руководителя или игроков в образовательные учреждения, которые они представляют;

6) Отстранение спортсмена-нарушителя или команды от участия в соревнованиях сроком на один год и начисление команде 20+3 очков.

По окончании матча только капитан команды имеет право подать письменный протест, подкрепленный доказательствами, в течение одного часа; протест будет рассмотрен организаторами лиги и главным судьей по данному виду спорта, а письменное решение по нему будет вынесено до начала следующего матча. Протесты, поданные без подтверждающих доказательств, не принимаются и не рассматриваются.

Судья матчей назначается главным судьей соревнований по согласованию с оргкомитетом. Запросы команд о замене судьи не удовлетворяются; правом назначения или замены судьи обладает исключительно оргкомитет соревнований. Апелляции по поводу решений судьи не рассматриваются.

Каждая команда обязана прибыть за 15 минут до времени начала, установленного судьями; команда, опоздавшая к назначенному времени, к участию в соревнованиях не допускается. Команды, не принявшие полноценного участия в матче согласно расписанию, очки не получают. Если игроки команды совершать дисциплинарное нарушение, повлекшее отмену матча, это команда будет признана проигравшей в соответствии с правилами, а победа будет присуждена команде соперника.

Примечание:

Оргкомитет оставляет за собой право провести полную проверку данных спортсмена, команды или представителя команды после завершения работы мандатной комиссии в случае возникновения каких-либо вопросов (предъявление всех затребованных документов обязательно);

- Спортсменам, тренерам, представителям и иным лицам запрещается знакомиться с документами ребенка из команды соперника — как до, так и после работы мандатной комиссии — без разрешения Оргкомитета.

VII. Награждение

23. Команды, занявшие I, II, и III места в третьем областном этапе, награждаются памятными кубками и дипломами, игроки медалями, соответствующих степеней.

VIII. Финансирование

24. Расходы первого (внутришкольного) и второго (районного/городского) этапов Школьной лиги несут районные, городские Организационные комитеты.

25. Финансирование третьего (областного) этапа Школьной лиги осуществляется ВК НМЦРОиДО «Дарын» согласно утвержденной смете.

26. Расходы, связанные с командированием команд (проживание, питание, проезд в оба конца, суточные в пути), приобретением игровой формы и мячей оплачивает командирующая организация (отделы образования, отделы спорта районов и городов).

ЗАЯВКА
на участие в 3-ем областном этапе соревнований Национальной Школьной лиги в Восточно-Казахстанской области,
2026-2027 учебный год

от _____ (район/город)

вид спорта _____

№ п/п	ФИО спортсмена	Год рождения	Класс	ФИО тренера	Адрес места учебы	Социальный статус (малообеспеченные/ многодетные / др.)	Принадлежность ДЮСШ (СДЮШОР)	Допуск врача (подпись, печать)

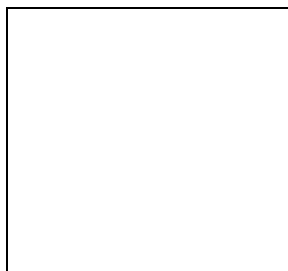
М.П.

Допущено спортсменов _____

Врач _____ (подпись)

Руководитель отдела образования _____ (подпись)

« ____ » _____ 2026 г.



ЛИЧНАЯ КАРТОЧКА
участника Национальной Школьной лиги
в Восточно-Казахстанской области,
2026-2027 учебный год

Вид спорта _____

(печать школы ставится на угол фотографии)

М.П.
школы (печать обязательно)

Ф.И.О. _____

Год рождения _____

Класс _____

Спорт разряд _____

Место учебы _____

Директор школы _____

Образец расписания проведения районных, городских этапов

Наименование района, города _____

Класс _____

№	Вид спорта	Количество юношей	Количество девушек	Время проведения

**Условия проведения соревнований по видам спорта
Национальной Школьной лиги в Восточно-Казахстанской области,
2026-2027 учебный год**

Соревнования проводятся согласно международным правилам по видам спорта с изменениями и дополнениями на основании Регламента о проведении Национальной школьной лиги утвержденного Министерством просвещения Республики Казахстан

Баскетбол «Алтын доп»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
2.	7-8 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
3.	9-11 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26

Игра официально начинается с броска в центральном круге, как только один из игроков, участвующих в розыгрыше, по правилам коснется мяча. Для команд 5–6, 7–8 и 9–11-х классов игра состоит из четырех четвертей по 10 минут каждая с двухминутными перерывами. Перерыв между второй и третьей четвертями длится 10 минут. После длительного перерыва команды должны поменяться корзинами.

Вес (размер) мяча: 5–6 классы — размер 5 для мальчиков и девочек; 7–8 классы (мальчики) — размер 6, размер 5 для девочек; 9–11 классы — размер 7 для мальчиков, размер 6 для девочек.

Формат соревнований зависит от количества команд. При участии до 6 команд игры проводятся по круговой системе; команды в количестве от 7 до 8 делятся на две подгруппы, от 9 до 11 — на три, а от 12 до 20 — на четыре подгруппы путем жеребьевки. Две лучшие команды по итогам группового этапа выходят в полуфинал.

Судейство осуществляется в соответствии с официальными правилами баскетбола ФИБА (FIBA). Занимать места на скамейке команды разрешается только тем членам команды, которые допущены к участию в игре.

Команде, не явившейся на игру, засчитывается поражение со счетом 0:20. Команды, пропустившие две игры, дисквалифицируются.

На мандатной комиссии в заявке команды должно быть не менее 8 спортсменов и если на момент выхода на поле в составе команды будет менее 8 игроков, то она не будет допущена к соревнованиям.

Волейбол «Шұбар доп»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
2.	7-8 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
3.	9-11 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26

Высота сетки: 5–6 классы — 2,20 м. для мальчиков, 2,10 м. для девочек; 7–8 классы — 2,35 м. для мальчиков, 2,15 м. для девочек; 9–11 классы — 2,43 м. для мальчиков, 2,24 м. для девочек.

Все матчи будут проводиться в соответствии с новыми международными правилами волейбола. Очки начисляются за каждый выигранный сет: 3 очка — за победу со счетом 2:0, 2 очка — за победу со счетом 2:1, 1 очко — за поражение со счетом 1:2 и 0 очков — за поражение со счетом 0:2.

Матчи группового этапа и полуфиналы состоят из трех партий: первые две играются до 25 очков (при счете 1:1 по партиям), а третья — до 15 очков. Только финальные матчи состоят из пяти партий: первые четыре играются до 25 очков (при счете 2:2), а пятая — до 15 очков.

Формат турнира зависит от количества команд. При участии до шести команд игры проводятся по круговой системе; если команд от 7 до 8, они делятся на две подгруппы, от 9 до 11 — на три подгруппы, а от 12 до 20 — на четыре подгруппы (состав которых определяется жеребьевкой). Две лучшие команды из каждой группы выходят в четвертьфинал и полуфинал.

На скамейке запасных разрешается сидеть только тем членам команды, которые заявлены на матч. Каждая команда должна иметь как минимум два комплекта формы разных цветов, соответствующих установленным требованиям.

Номер игрока должен быть нанесен на груди.

На мандатной комиссии в заявке команды должно быть не менее 8 спортсменов и если на момент выхода на поле в составе команды будет менее 8 игроков, то она не будет допущена к соревнованиям.

Гандбол «Ұшқыр доп»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
2.	7-8 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26
3.	9-11 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26

Игра состоит из двух таймов по 30 минут для 9–11-х классов; для 5–6-х и 7–8-х классов — из двух таймов по 25 минут с 10-минутным перерывом.

Судейство осуществляется в соответствии с официальными правилами IHF от 1 июля 2018 года.

Вес (размер) мяча: 5–6 классы— размер 1 для мальчиков и девочек; 7–8 классы (мальчики) — размер 2 для мальчиков и девочек; 9–11 классы — размер 2 и девочек.

Формат турнира зависит от количества команд. При участии до шести команд игры проводятся по круговой системе; если команд от 7 до 8, они делятся на две подгруппы, от 9 до 11 — на три подгруппы, а от 12 до 20 — на четыре подгруппы (состав которых определяется жеребьевкой). Две лучшие команды из каждой группы выходят в четвертьфинал и полуфинал.

Остановка времени обязательна в следующих случаях:

- а) двухминутное удаление или дисквалификация;
- б) предоставление команде тайм-аута (1 минута);
- с) сигнал (свисток) хронометриста или технического делегата матча (главного судьи);
- д) обсуждение судьями ситуации в соответствии с официальными правилами МФГ, действующими с 1 июля 2018 года.

Каждая команда имеет право на один минутный тайм-аут в каждом из таймов основного времени игры (за исключением дополнительного времени).

На мандатной комиссии в заявке команды должно быть не менее 8 спортсменов и если на момент выхода на поле в составе команды будет менее 8 игроков, то она не будет допущена к соревнованиям.

Футбол «Былғары доп»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	15	15	2	2	34
2.	7-8 класс (юн., дев.)	15	15	2	2	34
3.	9-11 класс (юн., дев.)	18	18	2	2	40

Все матчи проводятся в соответствии с международными правилами футбола ФИФА.

Формат турнира зависит от количества команд. При участии до шести команд игры проводятся по круговой системе; если команд от 7 до 8, они делятся на две подгруппы, от 9 до 11 — на три подгруппы, а от 12 до 20 — на четыре подгруппы (состав которых определяется жеребьевкой). Две лучшие команды из каждой группы выходят в четвертьфинал и полуфинал.

В лиге для учащихся **5–6-х классов** представители команд должны внести в протокол матча состав не позднее чем за 30 минут до начала игры; в заявку могут входить не более 6 игроков стартового состава (5 полевых игроков и 1 вратарь) и 9 запасных. Количество замен не ограничено. Разрешены «обратные» замены (игрок, ранее замененный, может вернуться на поле). Игра во время проведения замен не останавливается. Размеры поля: 20–25 × 40–45 м; размеры ворот: 3 × 2 м. Используется мяч 4-го размера. Правило «вне игры» не применяется. Вратарям запрещено брать мяч в руки после передачи от партнера по команде (полевого игрока). При вводе мяча в игру из площади ворот удар по мячу должен наноситься ногой с земли. Ввод мяча из-за боковой линии осуществляется руками. Матч состоит из двух таймов по 15 минут с 10-минутным перерывом между ними.

В лиге для учащихся **7–8-х классов** представители команд обязаны внести в протокол матча состав за 30 минут до начала игры; в заявку могут входить не более 8 игроков стартового состава (7 полевых игроков и 1 вратарь) и 7 запасных. Количество замен не ограничено. Разрешены «обратные» замены (повторный выход игрока на поле). Во время проведения замен игра не останавливается.

Правило «вне игры» не применяется. Вратарь не имеет права брать мяч в руки после передачи от партнера по команде. При вводе мяча в игру из площади ворот его необходимо выбивать ногой с земли. Матчи проводятся на полях размером от 35–50 м до 55–75 м. Размеры ворот — 5 × 2 м. Вбрасывание мяча из-за боковой линии производится руками. Используется мяч 5-го размера. Матч состоит из двух таймов по 25 минут с 10-минутным перерывом между ними.

Для лиг с участием команд 9–11-х классов представители команд обязаны внести в протокол матча состав (не более 11 игроков основного состава и 7 запасных) за 30 минут до начала игры. В ходе матча разрешается произвести не более 7 (семи) замен из числа игроков, внесенных в протокол в качестве запасных. «Обратные» замены (повторный выход на поле игрока, ранее замененного) запрещены. Матчи проводятся на футбольных полях стандартного размера с

использованием ворот стандартного размера. Правило «вне игры» (офсайд) применяется начиная с центральной линии поля.

Вратарь не имеет права брать мяч в руки после передачи от партнера по команде. При вводе мяча в игру из площади ворот удар по мячу должен наноситься ногой с земли на линии штрафной площади. Вбрасывание мяча из-за боковой линии производится руками. Используется мяч 5-го размера. Матч состоит из двух таймов по 35 минут с 15-минутным перерывом между ними.

На групповом этапе команды играют друг с другом внутри своих групп по круговой системе. Места команд в каждой группе определяются по общему количеству очков, набранных во всех матчах данной группы. Очки начисляются следующим образом: 3 очка за победу, 1 очко за ничью и 0 очков за поражение.

В случае равенства очков у двух или более команд их места определяются на основе следующих критериев:

- по наибольшему количеству побед во всех матчах;
- по результатам личных встреч;
- по лучшей разности мячей в личных встречах;
- по наибольшему количеству мячей, забитых в личных встречах;
- по лучшей разности мячей во всех матчах;
- по наибольшему количеству мячей, забитых во всех матчах;
- по наименьшему количеству дисциплинарных нарушений, зафиксированных в протоколах матчей (предупреждение — 1 штрафной балл, удаление — 5 штрафных баллов).

В случае равенства показателей по всем вышеперечисленным критериям результат определяется жребием.

Общая организация и руководство лигой осуществляются организационным комитетом в следующем составе:

- представитель ВК НМЦРОиДО «Дарын»
- Главный судья соревнования

Организационный комитет принимает коллективные решения по всем спорным вопросам, не предусмотренным правилами.

5–6 классы: не менее 8 человек;

7–8 классы: не менее 10 человек;

9–11 классы: не менее 13 человек.

Футзал «Тенбіл доп»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	9-11 класс (юн., дев.)	12	12	1	1	26

Все матчи проводятся в соответствии с международными правилами футбола ФИФА.

Формат турнира зависит от количества команд. При участии до шести команд игры проводятся по круговой системе; если команд от 7 до 8, они делятся на две подгруппы, от 9 до 11 — на три подгруппы, а от 12 до 20 — на четыре подгруппы

(состав которых определяется жеребьевкой). Две лучшие команды из каждой группы выходят в четвертьфинал и полуфинал.

Согласно правилам футзала, игроки обязаны использовать щитки во время матчей.

Разрешены обратные замены. Минимальный состав команды на матч составляет пять игроков, включая вратаря. Если команда выходит на поле в составе менее пяти игроков, ей присуждается техническое поражение со счетом 3:0.

Размеры игровой площадки для игры: длина — от 25 до 40 м, ширина — от 15 до 25 м. Разметка штрафной площади на каждой стороне площадки выполняется следующим образом: от внешней стороны каждой стойки ворот проводятся дуги (четверти окружности) до пересечения с воображаемой линией, идущей под прямым углом от линии ворот. Верхние точки этих дуг соединяются отрезком, проходящим параллельно линии ворот (между стойками).

Игровая форма команды должна быть в единой цветовой гамме. Если игроки одной команды выступают в майках разного цвета, им будут выданы игровые манишки одного цвета. В случае если форма обеих команд-соперниц совпадает по цвету, судья или представитель оргкомитета определит — путем жеребьевки в присутствии капитанов команд, — какая из команд должна будет надевать манишки.

Игроки в неспортивной обуви или в куртках не могут участвовать в матче.

На мандатной комиссии в заявке команды должно быть не менее 8 спортсменов и если на момент выхода на поле в составе команды будет менее 8 игроков, то она не будет допущена к соревнованиям.

Тоғызқұмалақ

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	2	2	1	1	6
2.	7-8 класс (юн., дев.)	2	2	1	1	6
3.	9-11 класс (юн., дев.)	2	2	1	1	6

Все соревнования по тоғызқұмалақу проводятся в соответствии с «Правилами и регламентом по тоғызқұмалақу», утвержденными Комитетом по делам физической культуры и спорта Министерства культуры и спорта Республики Казахстан.

В начале каждого нового этапа участники команды могут быть заменены учащимися той же школы (мальчикам запрещено играть вместо девочек, а девочкам — вместо мальчиков).

Финал пройдет по швейцарской системе в 7 или 9 турах (определяется на заседании судейской коллегии в зависимости от количества команд). На каждого спортсмена отводится 20 минут, на партию – 40 минут.

За каждую победу команды дается 2 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков. В случае одинаковых очков у двух и более команд победители определяются по следующим дополнительным показателям:

В командном зачете:

1. Количество набранных очков;
2. Личная встреча между командами;
3. По результатам индивидуальной игры 1-й доски мальчиков;
4. По результатам индивидуальной игры 1-й доски девочек);
5. По результатам индивидуальной игры 2-й доски мальчиков и т.д.);
6. Дополнительная «Блиц игра»;
7. Жребий.

Если состав команды неполный, она не будет допущена к участию в соревнованиях.

Настольный теннис (юноши, девушки)

В лиге принимают участие сборные классы общеобразовательных школ, областных учреждений образования по двум возрастным группам:

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	2	1	1	1	6
2.	7-8 класс (юн., дев.)	2	1	1	1	6
3.	9-11 класс (юн., дев.)	2	1	1	1	6

Матчи проводятся в соответствии с правилами настольного тенниса, утвержденными Федерацией.

Соревнования в лиге проходят в командном формате; матч состоит из серии личных встреч, каждая из которых играется до трех побед в сетах (игра идет до тех пор, пока один из игроков не выиграет три сета).

Порядок встреч в матче:

- 1) А – Х
- 2) В – У
- 3) С – Z (матч среди девушек)
- 4) А – У
- 5) В – Х

Матчи группового этапа и полуфиналы проводятся из 3 сетов. Только финальные матчи играют из 5 сетов.

Юношам запрещено выступать вместо девушек, а девушкам — вместо юношей.

Асық ату, бес асық

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	3	3	1	1	8
2.	7-8 класс (юн., дев.)	3	3	1	1	8
3.	9-11 класс (юн., дев.)	3	3	1	1	8

Соревнования по асық ату и бес асық проводятся в соответствии с действующими правилами Федерации Республики Казахстан.

Асық ату (юноши)

Победители, занявшие первое и второе места на групповом этапе, выходят в четвертьфинал и полуфинал.

В «командной игре» используется круг диаметром 3, 4 или 5 метров; по обе стороны от круга размечены линии для броска, отходящие вправо и влево на расстояние 3, 4, 5 или 6 метров от кәне (места, где расставляются асыки) — в зависимости от возрастной группы игроков.

В центре круга намечается центральная линия (120 см), по обе стороны от которой проводятся две параллельные линии (15 см); затем поверх центральной линии пришивается полоса шириной 15 см.

Команда состоит из трех игроков:

Игрок 1 — игрок, выполняющий броски с дальней дистанции;

Игрок 2 — игрок, выполняющий броски из круга;

Игрок 3 — игрок, выполняющий броски при появлении подходящей возможности.

Игрок 1 — игрок, который начинает игру и позволяет Игроку 2 или Игроку 3 продолжить игру из круга.

Игрок 2 — игрок, который продолжает игру в круге после дальнего броска Игрока 1.

3 игрок вступает в игру после того, как свой ход завершил первый игрок (оставив расположенными по бестабан, параллельно или по диагонали) либо после бросков первого и второго игроков; этот игрок выходит на поле, когда один из асыков оказывается за пределами линии круга, в результате чего в игре остаются один или два шара.

Общая продолжительность игры составляет 7 минут. После каждого раунда игроки меняются местами: Игрок 1 переходит на позицию Игрока 3, а Игрок 2 — на позицию Игрока 1. Таким образом, за три раунда каждый игрок побывает на всех позициях. Если раунд заканчивается вничью, победитель определяется в серии из трех бросков между двумя игроками.

Например: если по окончании основного времени матча счет равный, победитель определяется в серии из трех бросков (очередность бросков устанавливается путем подбрасывания *сака*). Если ничья сохраняется, победителя

определяют, продолжая подбрасывать сака; победителем объявляется тот, у кого сака упадет в положение алшы. Судья на поле четко указывает, кто бросает первым, после чего игроки поочередно выполняют броски до тех пор, пока один из них не выбьет алшы, тем самым определив победителя.

Обязанности, выполняемые в каждой позиции:

Игрок 1 бросает с дальнего расстояния (определяемого в зависимости от возрастной группы), создавая для Игрока 2 возможность забить, попав в круг.

Задача 2 игрока — выбить из круга как можно больше асыков и досрочно завершить игру.

Задача 3 игрока — сбить мишени, оставленные командой из 2 игроков, и собрать асыки своих товарищей по команде, поместив их в специально отведенный карман на ковре.

Система подсчета очков

Особенность этой командной игры заключается в том, что независимо от того, был ли счет 3:0 или 2:1, в официальный протокол заносится только 1 очко, хотя фактический счет матча также фиксируется. Проигравшая команда получает 0 очков при счете 0:3 или 1:2. В случае равенства очков у двух команд решающим фактором становится результат их личной встречи. Если одинаковое количество очков набирают несколько команд, учитываются результаты матчей (3:0, 2:1, 1:2, 0:3) между ними; при сохранении равенства подсчитывается общее количество асыков, набранных игроками, обозначенными как «Игрок 1»; если и этот показатель совпадает, учитывается сумма очков игроков, обозначенных как «Игрок 2»; а если равенство сохраняется, сравниваются результаты участников, выступающих под номером 3.

Если состав команды неполный, она не будет допущена к участию в соревнованиях.

Бес асык (девушки)

Победители, занявшие первое и второе места на групповом этапе, выходят в четвертьфинал и полуфинал.

«Командная игра» проводится на поле из фетра с размером 1 × 2 метра.

По центру войлочного полотна проводится линия и размечаются квадраты размером 10 × 10 см и 20 × 20 см; двое игроков садятся друг напротив друга — справа и слева.

Каждая команда состоит из 3 игроков.

Игрок 1 — игрок, выполняющий бірлік, екілік, үштік и төрттік броски;

Игрок 2- игрок, выполняющий замену «жалакты», «алақан», «төртбұрыш» и «алмастыру».

Игрок 3 – игрок, выполняющий штрафные броски.

«Игрок № 1» начинает игру с броска «сака»; если она успешно проходит все этапы — а именно «бірлік», «екілік», «үштік» и «төрттік» — и не допускает ошибок, то переходит к выполнению хода со второй сака.

«Игрок № 2» — Если второй игрок (играющий своей сакой) успешно и без ошибок завершает свой ход — то есть проходит этапы «жалакты», «алақан», «төртбұрыш» и «алмастыру», — ход переходит к третьему игроку.

Игрок № 3» выполняет необходимые ходы (үндемес, сарт-сұрт, қаршу, нәби және ұпай) Завершив этап ұпай— независимо от набранных очков (10, 20, 30, 40 или 50), — он продолжает игру, переходя к последовательности ходов, которые

выполнял первый игрок (таким как бірлік, екілік, үштік и төрттік); если он безошибочно проходит все эти этапы, то сохраняет право хода за собой.

Игра «Игрок № 1» продолжается, начинаясь непосредственно с позиции второй сака — это означает, что участники переходят к следующему этапу, если успешно выполняют стадии жалақты, алақан, төртбұрыш и алмастыру.

«Игрок № 2» начинает свой ход с позиции «третья сака», выполняя требуемые действия (үндемес, «сарт-сұрт, қаршу, нәби и ұпай). Завершив этап ұпай — независимо от набранных очков (10, 20, 30, 40 или 50), — он продолжает игру с позиции «первая «сака», проходя все этапы (бірлік, екілік, үштік и төрттік); если он выполняет их без ошибок, то сохраняет право хода.

«Игрок № 3» сразу же переходит к выполнению второй позиции — «сака»; то есть, если он успешно и без ошибок проходит этапы жалақты, алақанды, төртбұрыш и алмастыру, право хода за ним сохраняется.

Игрок № 1 начинает свой ход с позиции третьей саки и выполняет обязательные приемы — үндемес, сарт-сұрт, қаршу, нәби и ұпай (набор очков). Если игрок набирает целевую сумму — в общей сложности 150 очков (50 + 50 + 50), — он досрочно выигрывает партию; в противном случае игра продолжается в установленном порядке.

Общая продолжительность игры составляет 10 минут. Игра состоит из трех раундов. В ходе игры каждый участник выполняет все три функции. В каждом раунде игровые фишки (сака) передаются от одного игрока к другому по очереди.

Порядок смены: 1 Игрок безошибочно выполняет действия на своей позиции и передает очередь 2 игроку, 2 игрок безошибочно выполняет свой ход и передает очередь 3 игроку. Таким образом, в ходе игры каждый игрок побывает на каждой позиции.

Примечание: Если игроки (Игрок 1, Игрок 2 или Игрок 3) допускают ошибку во время своего хода, право хода переходит к игроку из команды соперников. При равном счете победителя определяют игроки, занимающие в данном раунде позицию «Игрок 2», путем поражения цели (трижды). Если победитель так и не определен, исход решают игроки, занимающие позицию «Игрок 3», бросая свои «асыки» (игральные кости).

Определение победителей

- 1) По количеству набранных очков;
- 2) При равенстве очков у двух команд — по результату личной встречи;
- 3) При равенстве очков у трех и более команд — по лучшей разнице периодов;
- 4) При равенстве разницы периодов — по разнице между набранными и пропущенными очками.

Если состав команды неполный, она не будет допущена к участию в соревнованиях.

Легкая атлетика

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	5	5	1	1	12
2.	7-8 класс (юн., дев.)	5	5	1	1	12
3.	9-11 класс (юн., дев.)	5	5	1	1	12

Соревнование проводится в командном формате. Команды могут формироваться из одной школы; также допускается участие отдельных команд мальчиков и девочек от разных школ.

Программа для 5-6 классов:

Мальчики: бег на 30 м., бег на 500 м., прыжки в длину (с разбега), метание мяча (150 гр.);

Девушки: бег на 30 м., бег на 500 м., прыжки в длину (с разбега), метание мяча (150 гр.);

Мальчики: эстафета 4х100 м.;

Девушки: эстафета 4х100 м.

Программа для 7-8 классов:

Мальчики: бег на 60 м., бег на 1000 м., прыжки в длину (с разбега), метание мяча (150 гр.);

Қыздар: бег на 60 м., бег на 600 м., ру, прыжки в длину (с разбега), метание мяча (150 гр.);

Мальчики: эстафета 4х100 м.;

Девушки: эстафета 4х100 м.

Программа для 9-11 классов:

Мальчики: бег на 100 м., бег на 1500 м., прыжки в длину (с разбега), метание гранаты (700 гр.);

Қыздар: бег на 100 м., бег на 800 м., ру, прыжки в длину (с разбега), метание гранаты (500 гр.);

Мальчики: эстафета 4х100 м.;

Девушки: эстафета 4х100 м.

ОБРАЗЕЦ ТАБЛИЦЫ НАЧИСЛЕНИЯ ОЧКОВ ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО ЛЕГКОЙ АТЛЕТИКЕ СРЕДИ ЮНОШЕЙ И ДЕВУШЕК

30 м., 60 м., 100 м.

№	ФИО	Порядковый номер	Район (город)	Результат	Очко
1.	Амангельдинов М.	01/01	Курчумский р-он	12.00	8
2.	Съедин Н.	01/02	р-он Алтай	12.38	7
3.	Быков О.	02/01	р-он Алтай	12.42	6
4.	Тасболатов Т.	02/02	Зайсанский р-он	12.50	5
5.	Талғатұлы С.	03/01	Уланский р-он	12.57	4
6.	Сұлтанкерей М.	03/02	г. У-Ка	12.60	3
7.	Талько В.	04/01	г. Риддер	12.75	2
8.	Қажбек Е.	04/02	Уланский р-он	12.78	1

Прыжки в длину (с разбега)

№	ФИО	Порядковый номер	Район (город)	Результат	Очко
1.	Талғатұлы С.	03/01	Уланский р-он	5.36	8
2.	Сұлтанкерей М.	03/02	г. У-Ка	5.36	7
3.	Талько В.	04/01	г. Риддер	5.25	6
4.	Қажбек Е.	04/02	Уланский р-он	5.18	5
5.	Амангельдинов М.	01/01	Курчумский р-он	5.18	4
6.	Съедин Н.	01/02	р-он Алтай	5.16	3
7.	Быков О.	02/01	р-он Алтай.	5.13	2
8.	Тасболатов Т.	02/02	Зайсанский р-он	5.11	1

Метание мяча, гранаты

№	ФИО	Порядковый номер	Район (город)	Результат	Очко
1.	Амангельдинов М.	01/01	Курчумский р-он	51.80	8
2.	Съедин Н.	01/02	р-он Алтай	48.88	7
3.	Быков О.	02/01	р-он Алтай	48.23	6
4.	Тасболатов Т.	02/02	Зайсанский р-он	47.56	5
5.	Талғатұлы С.	03/01	Уланский р-он	44.81	4
6.	Сұлтанкерей М.	03/02	г. У-Ка	44.41	3
7.	Талько В.	04/01	г. Риддер	44.24	2
8.	Қажбек Е.	04/02	Уланский р-он	43.20	1

500 м., 600 м., 800 м., 1000 м., 1500 м.

№	ФИО	Порядковый номер	Район (город)	Результат	Очко
1.	Талғатұлы С.	03/01	Уланский р-он	4:36.18	8
2.	Сұлтанкерей М.	03/02	г. У-Ка	4:38.05	7
3.	Талько В.	04/01	г. Риддер	4:42.15	6
4.	Қажбек Е.	04/02	Уланский р-он	4:42.69	5
5.	Амангельдинов М.	01/01	Курчумский р-он	4:45.93	4
6.	Съедин Н.	01/02	р-он Алтай	4:49.43	3
7.	Быков О.	02/01	р-он Алтай	4:49.65	2
8.	Тасболатов Т.	02/02	Зайсанский р-он	4:50.81	1

4x100 м. эстафета

№	Район (город)	Результат	Очко
1.	г. У-Ка	50.90	4x2=8
2.	Уланский р-он	50.93	3x2=6
3.	Зайсанский р-он	51.46	2x2=4
4.	р-он Алтай	51.56	1x2=2

В общекомандном зачете

№	Район (город)	Очки					Всего	Место
		100 м.	4x100 м. эстафета	Прыжки	Граната/мяч	1500 м.		
1.	г. У-Ка	8+7	8	4+3	8+7	4+3	52	I
2.	Уланский р-он	4+3	4	8+7	4+3	8+7	48	II
3.	р-он Алтай	6+5	6	2+1	6+5	2+1	34	III
4.	Зайсанский р-он	2+1	2	6+5	2+1	6+5	30	IV

Шахматы «Ақбозат»

№	Класс	Количество участников		Тренер	Представитель	Состав команды
		юноши	девушки			
1.	5-6 класс (юн., дев.)	3	1	1	1	6
2.	7-8 класс (юн., дев.)	3	1	1	1	6
3.	9-11 класс (юн., дев.)	3	1	1	1	6

Шахматные соревнования проводятся в соответствии с международными правилами игры в шахматы, применимыми к данным возрастным группам.

На каждом новом этапе игроки команды могут быть заменены учащимися той же школы (мальчикам запрещено играть вместо девочек, а девочкам — вместо мальчиков).

Две лучшие команды по итогам группового этапа выходят в четвертьфинал и полуфинал.

Все партии проводятся в соответствии с международными правилами шахмат. Команды получают 2 очка за победу, 1 очко за ничью и 0 очков за поражение.

Если количество команд превышает 10, турнир Лиги будет проводиться по швейцарской системе; если команд меньше 10 — то по системе all play all.

Контроль времени на турнире — 10 минут и 5 секунд добавления на каждый ход.